

**QP CODE**

Enrollment Number: .....

**H2106**

Name: .....

**M.A. DEGREE EXAMINATIONS, MARCH 2026**  
**Third Semester**  
**M.A. Malayalam Language and Literature**  
**M21ML04DE – സൈബർ സംസ്കാരവും മലയാളവും**  
**(2024 July admissions)**

Time: 3 hours

Max Mark: 70

**സെക്ഷൻ എ**

**ഏതെങ്കിലും അഞ്ചു ചോദ്യത്തിന് അരപ്പുറത്തിൽ ഉത്തരമെഴുതുക. രണ്ടു മാർക്ക് വീതം.**

1. വെർച്വൽ റിയാലിറ്റി എന്നത് കൊണ്ട് അർത്ഥമാക്കുന്നതെന്താണ്?
2. ഇ-ബുക്സ് എന്നാലെന്താണ്?
3. നെറ്റിക്വെറ്റ് \_ ലഘു കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.
4. സൈബർ സാഹിത്യം എന്നാലെന്ത്?
5. ആസ്കി ഘട്ടം എന്നത് കൊണ്ട് ഉദ്ദേശിക്കുന്നതെന്താണ്?
6. ആദിമധ്യാന്തം - എന്ന കഥയുടെ സാരമെന്ത്?
7. ഹൈപ്പർ ടെക്സ്റ്റ് എന്നാലെന്ത്?
8. മൾട്ടിമീഡിയ എന്ന പദം കൊണ്ട് അർത്ഥമാക്കുന്നത് എന്തെല്ലാമാണ്?

**(2X5=10)**

**സെക്ഷൻ ബി**

**ഏതെങ്കിലും ആറു ചോദ്യത്തിന് ഒരു പുറത്തിൽ ഉത്തരമെഴുതുക. അഞ്ചു മാർക്ക് വീതം.**

9. സത്യനന്തരകാലം (പോസ്റ്റ് ട്രൂത്ത്) എന്നാൽ എന്താണ്? വിശദമാക്കുക.
10. സിറ്റിസൺ ജേർണലിസത്തിന്റെ സാധ്യതകളും പരിമിതികളും ചർച്ച ചെയ്യുക.
11. ഇ - സാക്ഷരത എന്നാലെന്ത്? വിശദമാക്കുക.
12. ആർട്ടിഫിഷ്യൽ ഇൻലിജൻസിന്റെ സാധ്യതകളും വെല്ലുവിളികളും ചർച്ച ചെയ്യുക.

13. 'ശാരീരികം' എന്ന തുടർ നോവലിന്റെ ഒരാഴ്ചത്തെ ഭാഗം എന്ന കവിതയെ വിമർശനാത്മകമായി വിലയിരുത്തുക.
14. ഭാഷാ സാങ്കേതികതയിൽ യൂണികോഡ് കൊണ്ട് വന്ന പരിവർത്തനങ്ങൾ ചർച്ച ചെയ്യുക.
15. വിക്രിപീഡിയ- കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.
16. മലയാളത്തിലെ സൈബർ കവിതകളെ പരിചയപ്പെടുത്തിക്കൊണ്ട് കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.
17. മൾട്ടീമീഡിയ എന്നാലെന്ത്?
18. മലയാള ലിപി പരിഷ്കരണത്തിലെ ബെഞ്ചമിൻ ബെയ്ലിയുടെ സംഭാവനകൾ ചർച്ച ചെയ്യുക.

(5X6=30)

### സെക്ഷൻ സി

**ഏതെങ്കിലും രണ്ടു ചോദ്യത്തിന് മൂന്നു പുറത്തിൽ ഉത്തരമെഴുതുക. പതിനഞ്ചു മാർക്ക് വീതം.**

19. കമ്പ്യൂട്ടറും ഇന്റർനെറ്റും മനുഷ്യരാശിയെ സ്വാധീനിച്ചതെങ്ങനെ. വിമർശനാത്മകമായി വിലയിരുത്തുക.
20. മലയാളം ഫോണ്ടുകളുടെ രൂപീകരണത്തിലെ വിവിധ സ്വഭാവങ്ങൾ വിശദമാക്കുക.
21. സൈബർ സാംസ്കാരികാധിനിവേശവും, സൈബർ മാധ്യമ പ്രവർത്തനവും സമൂഹത്തിലുണ്ടാക്കുന്ന പ്രത്യാഘാതങ്ങൾ വിശദമാക്കുക.
22. സൈബർ കഥകളുടെ ആഖ്യാന സവിശേഷതകൾ സോദാഹരണം വിശകലനം ചെയ്യുക.

(15X2=30)